



Hierarchie der Allierten Einheiten

HOT KEYS

CTRL + #, #, ALT + # . . . .Auswahl und Bauen von Teams
CTRL +F9- F12, F9- F12 .Lesezeichen/ Ansichten anwählen
F . . . . .Einheiten formieren
G . . . . .Schutz Modus
CTRL + 'L' Klick . . . . .Geballte Feuerkraft
ALT + 'L' Klick . . . . .Gewalt Marsch
X . . . . .Einheiten zerstreuen
S . . . . .Einheiten stoppen
CTRL + ALT + 'L' KLICK . .Einheit eskortieren
POS 1 . . . . .Bildschirm auf Einheit zentrieren
H . . . . .Zum Bauhof springen
E . . . . .Alle Einheiten anwählen
N . . . . .Zur nächsten Einheit springen

NUR IN MEHRSPIELER GEFECHTEN

A . . . . .Alliance mit anderen Einheiten eingehen
F1-F8 . . . . .Nachricht senden

Länder Informationstabelle	Feuerkraft	Schußfrequenz	Geschwindigkeit	Panzerung	Kosten	Produktionszeit
Alliierten England	GUT	GUT	GUT	SUPER	GUT	GUT
Alliierten Deutschland	SUPER	GUT	GUT	GUT	GUT	GUT
Alliierten Frankreich	GUT	SUPER	GUT	GUT	GUT	GUT
Sowjets Russland	GUT	GUT	GUT	GUT	SUPER	GUT
Sowjets Ukraine	GUT	GUT	SUPER	GUT	GUT	GUT

Struktur der Alliierten Hierarchie

BAUHOF *
BETONMAUER
SANDSACK-BARRIERE
KRAFTWERK
CYBORGFABRIK
GROSSKRAFTWERK
WERFT *
ERZ-RAFFENERIE
BUNKER
TARNBUNKER
GESCHÜTZTURM
ERZ-SILO
WAFFENFABRIK *
RADARSTATION *
WERKSTATT
TECHNOLOGIEZENTRUM
HELIPORT
FLAK-STELLUNG
SCHATTENGENERATOR
CHRONOSPHÄRE

*NUR IN EINZELSPIELER MISSIONEN
✸NUR IN MEHRSPIELER MISSIONEN

Für Neuigkeiten und Updates besuchen Sie bitte unsere Homepage **www.westwood.com**

Westwood STUDIOS

Einheiten der Alliierten

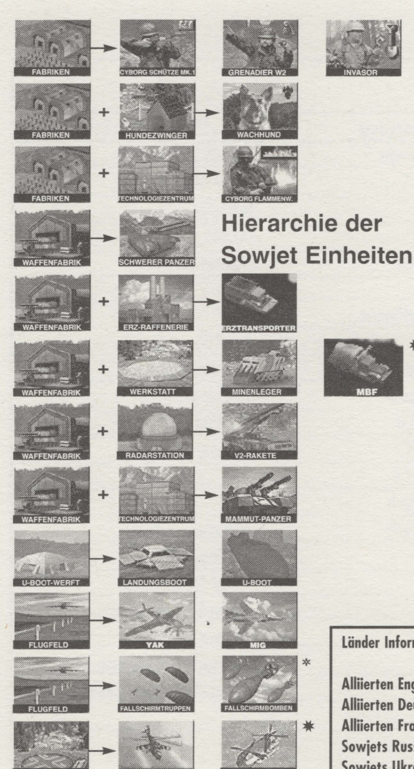
Bezeichnung	Kosten	Reichweite	Panzerung	Voraussetzung	BewaffnungAusrüstung
Schütze	100	Gering	-	CYB	M-16 Stumgewehr
Mechano-Bot	800	-	-	CYB	Werkzeugkasten
Rak-Zero	300	Mittel	-	CYB	Dragon 2-Bazooka
Spion	500	-	-	CYB + Radar	Informationen
Invasor	500	-	-	CYB	-
D.I.E.B.-Einheit	500	-	-	CYB + TECH	Mechanische Finger
Tanya*	1200	Mittel	-	CYB + TECH	2 x 45er, C-4
Panzerminenleger	800	-	Mittel	WAF + WKST	Panzerminen
Erztransporter	1400	-	Schwer	WAF + Raffinerie	-
Ranger 4WD	600	Gering	Leicht	WAF	M-60-MG
Leichter Panzer	700	Mittel	Mittel	WAF	75mm Kanone
BMT	800	Gering	Schwer	WAF	M-60-MG
Artillerie-Geschütz	600	Hoch	Leicht	WAF	155mm-Geschütz
Kampfpanzer	800	Mittel	Schwer	WAF	105mm Kanone
Mobiler Schattengenerator*	600	Mittel	Leicht	WAF + TECH	Schattengeneratoren
MBF*	2500	-	Schwer	WAF + TECH	-
Landungsboot	700	-	Mittel	Werft	-
Kanonenboot	500	Gering	Leicht	Werft	Kanone, Wasserbomben
Zerstörer	1000	Mittel	Mittel	Werft	Raketen, Wasserbomben
Kreuzer	2000	Sehr hoch	Schwer	Werft	20cm-Artilleriegeschütze
Kampfhubschrauber	1200	Gering	Schwer	Heliport	Hellfire-Raketen
Navigationssatellit	-	-	-	TECH	Satellitenkamera
Sonar	-	-	-	Spionage	Sonar
Radarstörgerät	600	Hoch	Leicht	WAF + Radar	Radarstörgerät

CYB=Cyborgfabrik, WAF=Waffenfabrik, Radar=Radarstation, WKST=Werkstatt, TECH=Technologiezentrum

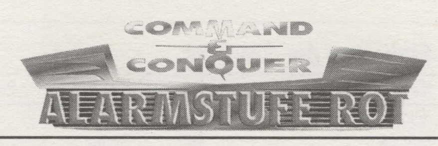
Gebäude der Alliierten

Bezeichnung	Kosten	Energie	Panzerung	Voraussetzung	Funktion
Bauhof	-	0	Leicht	-	Bau von Gebäuden
Kraftwerk	300	+100	Leicht	Bauhof	Energieversorgung
Großkraftwerk	500	+200	Leicht	Kraftwerk	Energieversorgung
Erz-Raffinerie	2000	30	Leicht	Kraftwerk	Macht Geld aus Erz
Erz-Silo	150	10	Leicht	Erz-Raffinerie	Lagert Erz für $ 1.500
Cyborgfabrik	300	20	Leicht	Kraftwerk	Bau von Cyborgs
Waffenfabrik	2000	30	Leicht	Erz-Raffinerie	Bau von Einheiten
Werft	650	30	Leicht	Kraftwerk	Bau von Marine-Einheiten
Heliport	1500	10	Leicht	Radarstation	Hubschrauberlandeplatz
Bunker	400	15	Mittel	CYB	Verteidigung gegen Cyborgs
Tarnbunker	600	15	Schwer	CYB	Verteidigung gegen Cyborgs
Geschützturm	600	40	Schwer	CYB	Verteidigung gegen Fahrzeuge
Flak-Stellung	600	50	Schwer	Radarstation	Verteidigung gegen FLugeinheiten
Werkstatt	1200	30	Leicht	Waffenfabrik	Reparatur von Vehikeln
Radarstation	1000	40	Leicht	Erz-Raffinerie	Radarübersicht
Technologiezentrum	1500	100	Leicht	WAF + Radar	High-Tech-Produktion
Schattengenerator*	500	60	Leicht	TECH	Verdeckt Teile der Landschaft
Chronosphäre	2800	200	Leicht	TECH	Raum-/Zeitverschiebungen
Attrappen*	50	2	-	Echtes Gebäude	Täuschung von Gegnern
Sandsackbarriere	25	-	Leicht	Bauhof	Verteidigung der Basis
Betonmauer	100	-	Schwer	Bauhof	Verteidigung der Basis

* Nur in Mehrspieler-Gefechten verfügbar. In Einzelspieler-Missionen gehören diese Gebäude entweder zu Ihrer Startausrüstung, oder Ihre Mission dreht sich darum, eines dieser „Gebäude" einzunehmen.



Hierarchie der Sowjet Einheiten



HOT KEYS
CTRL + #, #, ALT + # . . . .Auswahl und Bauen von Teams
CTRL +F9- F12, F9- F12 .Lesezeichen/ Ansichten anwählen
F . . . . .Einheiten formieren
G . . . . .Schutz Modus
CTRL + 'L' Klick . . . . .Geballte Feuerkraft
ALT + 'L' Klick . . . . .Gewalt Marsch
X . . . . .Einheiten zerstreuen
S . . . . .Einheiten stoppen
CTRL + ALT + 'L' KLICK . .Einheit eskortieren
POS 1 . . . . .Bildschirm auf Einheit zentrieren
H . . . . .Zum Bauhof springen
E . . . . : . .Alle Einheiten anwählen
N . . . . .Zur nächsten Einheit springen
NUR IN MEHRSPIELER GEFECHTEN
A . . . . .Alliance mit anderen Einheiten
. . . . .eingehen
F1-F8 . . . . .Nachricht senden

Länder Informationstabelle	Feuerkraft	Schußfrequenz	Geschwindigkeit	Panzerung	Kosten	Produktionszeit
Alliierten England	GUT	GUT	GUT	SUPER	GUT	GUT
Alliierten Deutschland	SUPER	GUT	GUT	GUT	GUT	GUT
Alliierten Frankreich	GUT	SUPER	GUT	GUT	GUT	GUT
Sowjets Russland	GUT	GUT	GUT	GUT	SUPER	GUT
Sowjets Ukraine	GUT	GUT	SUPER	GUT	GUT	GUT

Struktur der Sowjets Hierarchie

BAUHOF
BETONMAUER
STACHELDRAHZAUN
KRAFTWERK
FABRIKEN
GROSSKRAFTWERK
U-BOOT-WERFT
ERZ-RAFFENERIE
FLAMMENWERFERTURM
HUNDEZWINGER
ERZ-SILO
WAFFENFABRIK
RADARSTATION
FLARAK-STELLUNG
TESLA-SPULE
WERKSTATT
TECHNOLOGIEZENTRUM
FLUGFELD
HELIPORT
EISERNER VORHANG
RAKETENSILO

✲NUR IN EINZELSPIELER MISSIONEN
✸NUR IN MEHRSPIELER MISSIONEN

Für Neuigkeiten und Updates besuchen Sie bitte unsere Homepage **www.westwood.com**

Westwood STUDIOS

Einheiten der Sowjets

Bezeichnung	Kosten	Reichweite	Panzerung	Voraussetzung	Bewaffnung/Ausrüstung
Wachhund	200	-	-	CYB + Zwinger	Scharfe Zähne
Schütze	100	Gering	-	CYB	AK-47 Sturmgewehr
Grenadier	160	Gering	-	CYB	Granaten
RAK-Zero*	300	Mittel	-	CYB	Dragon - Bazooka
Flammenwerfer	300	Gering	-	CYB + TECH	Flammenwerfer
Invasor	500	-	-	CYB	-
Erztransporter	1400	-	Schwer	WAF + Raffinerie	-
Schwerer Panzer	950	Mittel	Schwer	WAF	2 x 105mm Kanone
Tretminenleger	800	-	Mittel	WAF + Werkstatt	Tretminen
V2-Raketenwerfer	700	Hoch	Leicht	WAF + Radar	V2-Raketen
Tanya*	1200	Mittel	-	CYB + TECH	2 x 45er, C-4
Mammut-Panzer	1700	Mittel	Schwer	WAF + TECH	Kanone, Raketen
MBF*	2500	-	Schwer	WAF + TECH	-
Landungsboot	700	-	Mittel	U-Boot-Werft	-
U-Boot	950	Hoch	Mittel	U-Boot-Werft	Torpedos
Yak-Jäger	800	Gering	Leicht	Flugfeld	Zwillings-MG
Fallschirmtruppen	-	-	-	Flugfeld	AK-47 Sturmgewehr
Fallschirmbomben	-	-	-	Flugfeld	Starke Sprengladung
Spionageflugzeug	-	-	Leicht	Flugfeld	Kamera
MiG	1200	Mittel	Leicht	Flugfeld	Hitzesuchende Raketen
Hind-Helikopter	1200	Gering	Schwer	Heliport	Vulkan-Maschinenkanone
Helitrans	1200	-	Mittel	Heliport	-

CYB=Cyborgfabrik, WAF=Waffenfabrik, Radar=Radarstation, WKST=Werkstatt, TECH=Technologiezentrum

Gebäude der Sowjets

Bezeichnung	Kosten	Energie	Panzerung	Voraussetzung	Funktion
Bauhof	2500	0	Leicht	-	Bau von Gebäuden
Kraftwerk	300	+100	Leicht	Bauhof	Energieversorgung
Großkraftwerk	500	+200	Leicht	Kraftwerk	Energieversorgung
Erz-Raffinerie	2000	30	Leicht	Kraftwerk	Macht Geld aus Erz
Erz-Silo	150	10	Leicht	Erz-Raffinerie	Lagert Erz für $ 1.500
Cyborgfabrik	300	20	Leicht	Kraftwerk	Bau von Cyborgs
Hundezwinger	200	10	Leicht	Cyborgfabrik	Abrichten von Wachhunden
Waffenfabrik	2000	30	Leicht	Erz-Raffinerie	Bau von Einheiten
U-Boot-Werft	650	30	Leicht	Kraftwerk	Bau von Marine-Einheiten
Flugfeld	600	30	Schwer	Radarstation	Einsatz von Flugzeugen
Heliport	1500	10	Leicht	Radarstation	Hubschrauberlandeplatz
Werkstatt	1200	30	Leicht	Waffenfabrik	Reparatur von Vehikeln
Radarstation	1000	40	Leicht	Erz-Raffinerie	Radarübersicht
Technologiezentrum	1500	100	Leicht	WAF + Radar	High-Tech-Produktion
Flammenwerfer Turm	600	20	Schwer	Cyborgfabrik	Verteidigung mit Feuer
Tesla-Spule	1500	150	Leicht	TECH	Verteidigung mit Starkstrom
Flarak-Stellung	750	20	Schwer	Radarstation	Flugabwehr
"Eisener Vorhang"	2800	200	Leicht	TECH	Unverwundbar
Raketensilo	2500	100	Schwer	TECH	Atomrakete
Stacheldrahtzaun	25	-	Leicht	Bauhof	Verteidigung der Basis
Betonmauer	100	-	Schwer	Bauhof	Verteidigung der Basis

* Nur in Mehrspieler-Gefechten verfügbar. In Einzelspieler-Missionen gehören diese Gebäude entweder zu Ihrer Startausrüstung, oder Ihre Mission dreht sich darum, eines dieser "Gebäude" einzunehmen.